



## مختبر المشغل التطابقي الابتكاري

حيث ان التطور التكنولوجي في التعليم شهد تطورات مميزة باعتماد أدوات متطورة وخاصة على المحتوى الرقمي من خلال الحلول و الأدوات التالية :

1- المحتوى التفاعلي الانغماسي الرباعي الابعاد 4D Interactive Immersive Learning

2- الطابعة الثلاثية الابعاد 3D Printing

3- الروبوتات و برمجتها Robotics Coding

4- الالواح التفاعلية Interactive Boards

5- المقاعد التعاونية Collaborative Desks

6- الحوسبة السحابية Cloud Computing

7- الأجهزة اللوحية المحمولة Tablet PCs

8- موارد تعليمية تفاعلية Learning Resources

9- بنية تحتية Infrastructure

10- أنظمة تشغيل Operating System

11- برامج تطبيقية Applications Programs








































































12- برامج تعليمية Microsoft Imagine Academy

13- أنظمة لاسلكية Activ Connect

و التدريب على استخدام كل ما سبق

و ذلك في سياق تطبيقها في بيئة تكنولوجيا تحتوي بنية تحتية متطورة تراعي التقنية الخضراء و تطبيق مهارات التعليم في القرن الحادي و العشرين.

وهي عبارة عن الأنظمة و المكونات و التجهيزات التالية :

الجهة المسؤولة و الممولة			مستوى اطار التجهيز			الكمية	التجهيزات
CERD	Microsoft	iET	عالي	متقدم	اساسي		
						2	1- المحتوى التفاعلي الانغماسي الرباعي الابعاد 4D Interactive Immersive Learning
						1	2- الطباعة الثلاثية الابعاد 3D Printing
						12	3- الروبوتات و برمجتها Robotics Coding
						1	4- اللوح التفاعلي Interactive Boards
						2	5- برج المقاعد التعاونية Collaborative Desk's Tower
						13	6- الحوسبة السحابية Cloud Computing
						12	7- الأجهزة اللوحية المحمولة Tablet PCs
						1	8- موارد تعليمية تفاعلية Learning Resources
						1	9- بنية تحتية Infrastructure and Cabling
						13	10- أنظمة تشغيل Operating System
						13	11- برامج تطبيقية Applications Programs
						1	Microsoft Academy Imagine
						1	13- انظمة لاسلكية Active Connect
						12	14- تجهيزات صفية Chairs and Desks
						1	15- جهاز كمبيوتر محمول للمعلم Teachers Laptop PC
						1	16- موقع الصف Classroom Premises
						1	17- تصميم هوية الصف Classroom identity design
						1	18- الانترنت Internet
						1	19- الكهرباء و UPS 1500Watt
						1	التدريب على استخدام كل ما سبق Training( 12 days 60Hrs)